

**กำหนดการอบรมโครงการพัฒนาครูรูปแบบครบวงจร ปี 2561**  
**หลักสูตรการนำ ICT มาเพิ่มประสิทธิภาพการจัดการเรียนรู้สำหรับครูประถมศึกษา รุ่นที่ 002**  
**วันที่ 11-12,18 สิงหาคม 2561 ณ อาคารเทคโนโลยีสารสนเทศ ห้อง 25-605 มหาวิทยาลัยราชภัฏยะลา**

**วันที่ 1 : 11/08/2561**

เริ่มต้น-ถึง	ประเภท	รายละเอียด	วิทยากร
8:00 - 9:00	กิจกรรม	ลงทะเบียน	ผศ. พรรณี แพงทิพย์
9:00 - 12:00	กิจกรรม	หัวข้อที่ 1 บทบาทของครูยุค 4.0 1.1 ความสำคัญในการพัฒนาศักยภาพผู้ครู 4.0 1.2 เปรียบเทียบบทบาทของครู 1.0 ถึง 4.0 1.3 Smart Teacher ในยุค Thailand 4.0	นาย ศิริชัย นามบุรี
12:00 - 13:00	กิจกรรม	พักเที่ยง	ผศ. พรรณี แพงทิพย์
13:00 - 16:30	กิจกรรม	หัวข้อที่ 2 การพัฒนาการเรียนรู้ด้วย ICT 2.1 ทฤษฎีการเรียนรู้ 6 ระดับ ตามแนวคิดของเบนจามินบลูม (Benjamin Bloom) 2.2 ความหมายและความสำคัญของ ICT 2.3 แอปพลิเคชันเพื่อพัฒนาการเรียนรู้ตามแนวคิดของเบนจามินบลูม หัวข้อที่ 3 การจัดการห้องเรียนออนไลน์ 3.1 ข้อดีของการสร้างห้องเรียนออนไลน์ 3.2 การบรรยายและฝึกปฏิบัติจัดการห้องเรียนออนไลน์ด้วย Google Classroom 3.3 สร้างชิ้นงาน : การจัดการห้องเรียนออนไลน์ที่ต้องการนำมาใช้ในการจัดการเรียนรู้จริง	นาย ศิริชัย นามบุรี นาย ปราการ เมธาวิวรรธน์กุล

**วันที่ 2 : 12/08/2561**

เริ่มต้น-ถึง	ประเภท	รายละเอียด	วิทยากร
9:00 - 12:00	กิจกรรม	หัวข้อที่ 3 การจัดการห้องเรียนออนไลน์ (ต่อ) 3.1 ข้อดีของการสร้างห้องเรียนออนไลน์ 3.2 การบรรยายและฝึกปฏิบัติจัดการห้องเรียนออนไลน์ด้วย Google Classroom 3.3 สร้างชิ้นงาน : การจัดการห้องเรียนออนไลน์ที่ต้องการนำมาใช้ในการจัดการเรียนรู้จริง หัวข้อที่ 4 การสร้างแบบทดสอบออนไลน์ 4.1 ความหมายและความสำคัญของแบบทดสอบออนไลน์ 4.2 การบรรยายและฝึกปฏิบัติสร้างแบบทดสอบออนไลน์ด้วย Google Form 4.3 สร้างชิ้นงาน : สร้างแบบทดสอบออนไลน์ที่ต้องการนำมาใช้ในการจัดการเรียนรู้จริง	นาย ปราการ เมธาวิวรรธน์กุล
12:00 - 13:00	กิจกรรม	พักเที่ยง	ผศ. พรรณี แพงทิพย์
13:00 - 16:30	กิจกรรม	หัวข้อที่ 5 การสร้างเกมถามตอบออนไลน์ 5.1 ข้อดีของการจัดการเรียนรู้ด้วยเกม 5.2 การบรรยายและฝึกปฏิบัติสร้างเกมถามตอบออนไลน์ด้วย Kahoot 5.3 สร้างชิ้นงาน : สร้างเกมถามตอบออนไลน์ที่ต้องการนำมาใช้ในการจัดการเรียนรู้จริง	ผศ. พรรณี แพงทิพย์ ผศ. กมลรัตน์ สมใจ

วันที่ 3 : 18/08/2561

เริ่มต้น-ถึง	ประเภท	รายละเอียด	วิทยากร
9:00 - 12:00	กิจกรรม	หัวข้อที่ 5 การสร้างเกมถามตอบออนไลน์ (ต่อ) หัวข้อที่ 6 การแทรกคำถามในวิดีโอ 6.1 ข้อดีของการจัดการเรียนรู้ด้วยวิดีโอเป็นฐาน (Video Base Learning) 6.2 การบรรยายและฝึกปฏิบัติการแทรกคำถามในวิดีโอด้วยโปรแกรม Edpuzzle 6.3 สร้างชิ้นงาน : การแทรกคำถามในวิดีโอที่ต้องการนำมาใช้ในการจัดการเรียนรู้จริง	ผศ. กมลรัตน์ สมใจ
12:00 - 13:00	กิจกรรม	พักเที่ยง	ผศ. พรรณี แพงทิพย์
13:00 - 16:30	กิจกรรม	หัวข้อที่ 7 จัดทำ (ร่าง) รูปแบบการนำ ICT มาเพิ่มประสิทธิภาพการจัดการเรียนรู้ 7.1 หลักการนำ ICT มาเพิ่มประสิทธิภาพการจัดการเรียนรู้ 7.2 ฝึกปฏิบัติและนำเสนอแนวทางในการประยุกต์ใช้ความรู้และทักษะที่ได้รับจากการอบรมตามหลัก สูตรไปใช้ใน 2 ประเด็น คือ 1) การจัดการเรียนรู้ด้วย ICT 2) ชื่อเรื่องวิจัยและกรอบแนวคิดในการวิจัย	ผศ. กมลรัตน์ สมใจ