

รายงานผลการดำเนินงานโครงการตามแผนปฏิบัติการ ปีงบประมาณ 2561

ไตรมาสที่ 1 (มกราคม 2561 – มีนาคม 2561)

หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาสารสนเทศศาสตร์  
คณะมนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์ มหาวิทยาลัยราชภัฏยะลา

ลำดับ	โครงการ	งบประมาณ		
		รับจัดสรร	เบิกจ่ายจริง	ร้อยละ
1	บริการวิชาการ กิจกรรมที่ 02 : อบรมการสร้างเกมส่งเสริมการอ่านด้วย โปรแกรม Power Point - ค่าสมนาคุณวิทยากรบรรยายหัวข้อ “อบรม การสร้างเกมส่งเสริมการอ่านด้วยโปรแกรม Power Point”	30,000	25,320	84.4

1. หน่วยงาน                      หลักสูตรศิลปศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาสารสนเทศศาสตร์

2. ผู้รับผิดชอบหลัก            อาจารย์บุปผา ไชยแสง

3. ผู้รับผิดชอบ                1. อาจารย์นุรีดา จะปะกียา    2. อาจารย์จารุณี การี  
3. อาจารย์ชุตินา คำแก้ว      4. อาจารย์ชินวัจน์ งามวรรณการ

4. วัตถุประสงค์

- 1) เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมมีความรู้และความเข้าใจในการใช้ทฤษฎีมาสร้างสรรค์สื่อส่งเสริมการอ่านที่เหมาะสมกับกลุ่มนักเรียนแต่ละช่วงชั้น
- 2) เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมได้ฝึกสร้างเครื่องมือ เกมหรือกิจกรรมโดยใช้โปรแกรม Power point และกิจกรรมนั้นต้องสามารถเชื่อมโยงไปสู่เป้าหมายการอ่านได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 3) เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมมีทักษะในการสร้างสื่อส่งเสริมการอ่าน และคิดค้นการทำกิจกรรมใหม่ๆ ที่เหมาะสมกับการเรียนการสอนอย่างมีประสิทธิภาพ

## 5. ผลการดำเนินงาน

(ระบุอย่างละเอียด)

กิจกรรมสำคัญ	ผลการดำเนินงาน			
1. อบรมการสร้างเกมส่งเสริมการอ่านด้วยโปรแกรม Power Point	<p>วันที่ 21-23 กุมภาพันธ์ 2561 หลักสูตรสารสนเทศศาสตร์ ได้อบรมบริการวิชาการ เรื่อง การสร้างเกมส่งเสริมการอ่านโดยใช้ Power point ให้กับครู ผู้ปฏิบัติงานห้องสมุดในโรงเรียนสามจังหวัดชายแดนภาคใต้ โดยการเชิญวิทยากรมาบรรยายพิเศษและฝึกปฏิบัติการ คือ นายดุลพิรตรี เจ๊ะมะ เจ้าหน้าที่ฝ่ายกิจกรรม อุทยานการเรียนรู้จังหวัดยะลา (TKPark Yala) ซึ่งการจัดอบรมในครั้งนี้ มีผู้เข้าร่วมที่เป็นครู ผู้ปฏิบัติงานห้องสมุด และครูผู้สนใจทั่วไปในโรงเรียนสามจังหวัดชายแดนภาคใต้ จำนวน 40 คน มีการบรรยายหัวข้อ “การใช้โปรแกรม Power Point ขั้นพื้นฐาน” การฝึกปฏิบัติการสร้างสรรค์เกมส่งเสริมการอ่านจากโปรแกรม Power Point ประกอบด้วย 1.การสร้างงาน Presentation และ การจัดการ Slide 2.การจัดรูปแบบตกแต่งหน้าสไลด์ตามความต้องการด้วยชุด Themes 3.การตกแต่งงานนำเสนอด้วยภาพ และ 4.การกำหนดการเคลื่อนไหว Animation ให้กับ Slide และ Object ต่างๆ จากการอบรมในครั้งนี้ผู้เข้าร่วมอบรมได้มีจัดทำนวัตกรรมเป็นเกมส่งเสริมการอ่านด้วยโปรแกรม Power Point เพื่อนำไปใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อการปฏิบัติงาน และนอกจากนี้การอบรมบริการวิชาการในครั้งนี้เป็นการบูรณาการการเรียนการสอนในรายวิชา ๒๑๑๓๑๐๖ การอ่านและการส่งเสริมการอ่านในสังคมพหุวัฒนธรรม โดยจะมีการเรียนรู้ร่วมกันระหว่างนักศึกษาจำนวน ๒๔ คน ซึ่งครูบรรณารักษ์ห้องสมุดโรงเรียนจะเป็นผู้สร้างสรรค์เนื้อหารายละเอียดของเกมส่งเสริมการอ่าน ส่วนนักศึกษาจะดำเนินการใช้โปรแกรม Power Point ในการจัดทำเกมส่งเสริมการอ่าน เพื่อให้เกิดการเรียนรู้ร่วมกันทั้งสองฝ่าย ซึ่งจะให้นักศึกษาได้นำความรู้ในด้านการใช้โปรแกรม Power Point มาสร้างสรรค์ผลงานที่ก่อให้เกิดประโยชน์ต่อการเรียนรู้และครู ผู้ปฏิบัติงานห้องสมุดได้นำนวัตกรรมดังกล่าวนำไปใช้ให้เป็นประโยชน์ต่อการเรียนการสอนและนำไปใช้งานได้จริงในห้องสมุดโรงเรียนในสามจังหวัดชายแดนใต้</p>			
<b>ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ</b>				
เป้าหมายและตัวชี้วัดความสำเร็จ	แผน	ผล	การบรรลุผลสำเร็จ	
เป้าหมาย				
- เชิงปริมาณ	ครู ผู้ปฏิบัติงานห้องสมุดในโรงเรียนสามจังหวัดชายแดนภาคใต้ เข้าร่วม ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80	ครู ผู้ปฏิบัติงานห้องสมุดในโรงเรียนสามจังหวัดชายแดนภาคใต้ เข้าร่วม ร้อยละ 100.00	<input checked="" type="checkbox"/> บรรลุ	<input type="checkbox"/> ไม่บรรลุ
- เชิงคุณภาพ	ผู้เข้ารับการอบรมสามารถสร้างเกมหรือกิจกรรมส่งเสริมการอ่านเพื่อนำไปใช้ในการเรียนการสอนได้	ผู้เข้ารับการอบรมมีการสร้างเกมส่งเสริมการอ่านเพื่อนำไปใช้ในการเรียนการสอน เช่น Irregular เกมส์ “แมวจิ้งจอก”	<input checked="" type="checkbox"/> บรรลุ	<input type="checkbox"/> ไม่บรรลุ

		มาแล้ว”, เกมส์แฟน พันธ์แท้อัล-กูราน, เกมทายซิอะไรเอ๋ย เป็นต้น		
--	--	--	--	--

ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ				
เป้าหมายและตัวชี้วัด ความสำเร็จ	แผน	ผล	การบรรลุผลสำเร็จ	
ตัวชี้วัดความสำเร็จ				
- ระดับผลผลิต	-ผู้เข้าร่วมกิจกรรม สามารถสร้างเกม ส่งเสริมการอ่านได้ ไม่น้อยกว่าร้อยละ 80	ครู ผู้ปฏิบัติงาน ห้องสมุดในโรงเรียน สามจังหวัดชายแดน ภาคใต้ สามารถสร้าง เกมส่งเสริมการอ่านได้ ร้อยละ 100.00	<input checked="" type="checkbox"/> บรรลุ	<input type="checkbox"/> ไม่บรรลุ
	-ผู้เข้าร่วมกิจกรรม มีความพึงพอใจ ไม่ น้อยกว่าร้อยละ 80	ครู ผู้ปฏิบัติงาน ห้องสมุดในโรงเรียน สามจังหวัดชายแดน ภาคใต้ มีความพึง พอใจ ร้อยละ 92.10		
- ระดับผลลัพธ์	ผู้เข้าร่วมกิจกรรม นำความรู้ไป ประยุกต์ใช้ในงาน/ ใช้ประโยชน์อย่าง น้อยร้อยละ 70	ครู ผู้ปฏิบัติงาน ห้องสมุดในโรงเรียน สามจังหวัดชายแดน ภาคใต้ นำความรู้ไป ประยุกต์ใช้ในงาน/ใช้ ประโยชน์ ร้อยละ 92.10	<input checked="" type="checkbox"/> บรรลุ	<input type="checkbox"/> ไม่บรรลุ
- ระดับ ผลกระทบ	ในภาคการศึกษาที่ 2 ปี 2562 ผู้เข้าร่วมอบรมมี เกมส่งเสริมการ อ่านสำหรับใช้ใน การเรียนการสอน มากขึ้น	ครู ผู้ปฏิบัติงาน ห้องสมุดในโรงเรียน สามจังหวัดชายแดน ภาคใต้ มีการนำเกม ส่งเสริมการอ่านไปใช้ ในการเรียนการสอน เพิ่มมากขึ้น เช่น Irregular เกมส์ “แมว จำกริยามมาแล้ว”, เกมส์แฟนพันธ์แท้อัล-	<input checked="" type="checkbox"/> บรรลุ	<input type="checkbox"/> ไม่บรรลุ

ตัวชี้วัดความสำเร็จของโครงการ			
เป้าหมายและตัวชี้วัดความสำเร็จ	แผน	ผล	การบรรลุผลสำเร็จ
		กู้อ่าน, เกมทายซิอะไรเอ่ย เป็นต้น	

#### 6. สรุปผลการดำเนินงาน (เป็นไปตามวัตถุประสงค์และเป้าหมายของโครงการหรือไม่อย่างไร)

สามารถดำเนินการได้สอดคล้องกับรายละเอียดการสอนที่ระบุไว้ใน มคอ.3 รายวิชา 2113106 การอ่านและการส่งเสริมการอ่านในสังคมพหุวัฒนธรรม ภายใต้วงเงินงบประมาณที่ได้รับจัดสรร การดำเนินกิจกรรมในครั้งนี้ บรรลุตามวัตถุประสงค์ และเป้าหมายของโครงการที่กำหนดไว้

#### 7. ข้อบกพร่อง/ปัญหาอุปสรรคในการปฏิบัติงาน

1) ด้านบุคลากร	-
2) ด้านงบประมาณ	-
3) ด้านวัสดุอุปกรณ์ สถานที่	-
4) ด้านการบริหารจัดการ	-

#### 8. ข้อเสนอแนะ

1. ต้องการให้หลักสูตรจัดกิจกรรมอบรมกราฟิก, การวาดการ์ตูน, การใช้โปรแกรม Adobe Photoshop, การจัดทำสื่อ 3 มิติ, สื่อ Pop Up, โปรแกรม Photoshop, การสร้างวิดีโอและตัดต่อวิดีโอ, การใช้งานโปรแกรม E-book, โปรแกรม Plicker, และการสร้าง Application
2. ระยะเวลาในการบรรยายและฝึกปฏิบัติการน้อยเกินไป
3. อยากให้มีการอบรมอีก สนุกมาก ได้ความรู้เยอะมาก
4. อยากให้หลักสูตรจัดโครงการนี้อย่างต่อเนื่อง สนุก และได้ความรู้มาก

## 9. ภาพถ่ายกิจกรรม (ถ้ามี)

## โครงการบริการวิชาการ

กิจกรรมที่ 02 : อบรมการสร้างเกมส่งเสริมการอ่านด้วยโปรแกรม Power Point

วันที่ 21-23 กุมภาพันธ์ 2561 ณ ห้อง 25-605 อาคารเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏยะลา



ลงชื่อ

ผู้รายงาน

(นางสาวนูรีดา จะปะกียา)

อาจารย์

14 มีนาคม 2561

ลงชื่อ

ผู้ตรวจสอบ

(นางสาวบุปผา ไชยแสง)

ประธานหลักสูตร

14 มีนาคม 2561